변수와 자료형

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | 빈 칸에 알맞는 말은?  ( )란 데이터를 담아두기 위해 메모리에 할당된 공간을 말한다. |
| 2 | 아래의 괄호에 적당한 단어를 채우세요.    컴퓨터에게 일을 시키려면 일거리가 되는 데이터를 제공해야 하고 , 이때 이 데이터는 메모리에 올라와 있어야 빠른 속도의 처리가 가능하다. 즉 CPU 의 처리 대상이 된다.  사람에게 일을 시킬때는 구두상으로 원하는 데이터를 음성으로 전달하면 되지만, 프로그래밍 코드에서 데이터를 메모리에 올릴때는 어떤 방법을 사용하는가? ( ) |
| 3 | 자바스크립트에서 메모리에 7과 3을 올리는 코드를 작성하시오 |
| 4 | 다음 설명 틀린 것을 모두 고르면?    (1)변수에 의해 생성된 공간에 담겨 질 데이터의 종류를 프로그래밍 언어에서 결정지을 수 있고 이를 자료형이라 한다.  (2)사람은 시각, 촉각, 미각 등 셀 수 없이 다양한 유형의 데이터를 이해할 수 있지만, 컴퓨터는 오직 0과 1이라는 이진값만을 이해할  수 있다.    (3)메모리 생성된 공간에 담겨질 데이터는 결국 0과 1이지만, 프로그램을 작성하는 주체는 사람이기에 0과 1 이진값만으로 프로그램  을 작성할 경우 직관성 및 업무효율성이 너무 떨어지므로, 사람을 배려하는 차원에서 프로그래밍 언어에서는 문자,숫자,논리값이라  는 3가지 유형을 지원한다.    (4)수준이 높아 배우기가 어려운 프로그램 언어를 고수준 언어라 하고 기능이 떨어지는 낮은 수준의 프로그래밍 언어를 저수준 언어라  한다.    (5)컴퓨터가 이해할 수 있는 수준의 표현 방법으로 작성되는 프로그래밍 언어를 저수준 언어라 하고, 사람이 이해하기 쉬운 표현방법  으로 작성되는 프로그래밍 언어를 고수준 언어라 한다.  (6)고수준 언어에서 변수에 담을 수 있는 데이터의 종류는 결국 문자, 숫자, 논리값이다. |
| 5 | 다음 설명 중 틀린 것은?    <script>  var x=3;  var y;  </script>    (1)변수x에 담을 수 있는 데이터의 유형은 숫자,문자 뿐이다.  (2)자바스크립트에서는 변수 선언시 var 키워드를 붙이며, 최초로 변수를 선언할때만 사용한다.    (3)개발자가 y에 아무런 값도 대입하지 않으면 0으로 자동 초기화 된다.    (4)메모리에 두개의 공간을 만들되, 각각 x와 y라는 이름을 붙였으며 이중 x공간에 3을 대입한 것이다.    (5)일반적으로 컴퓨터가 이해할 수 있는 데이터의 유형은 크게 문자, 숫자, 논리값 3가지이다. |
| 6 | 원하는 문자, 숫자, 논리값 데이터를 x, y, z 변수에 각각 대입해 보세요   1. var x 2. var y 3. var z |
| 7 | 다음 설명 틀린 것은?    (1)변수명은 원칙상 특수문자로 시작할 수 없으나 \_(언더바) 와 $ 는 사용이 가능하다  (2)변수명은 숫자로 시작할 수 있다  (3)변수명의 시작은 소문자로 하는 것이 통상적 습관이다.    (4)두 단어이상의 조합된 변수명을 사용할 경우 각 뒷 단어의 첫 철자는 대문자로 하는 습관을 camel 기법이라 한다. |
| 8 | 아래의 코드에 대한 설명 중 틀린 것은?  <script>  var x=5;  function myFunc(){  var y=10;  }  myFunc();  </script>    (1)x는 HTML문서 실행시 메모리에 올라온다.  (2)x가 소멸되는 시점은 HTML문서를 닫을때, 즉 해당 브라우저를 닫을때이다.즉 프로그램이 실행되는 동안 계속 생명력을 유지할 수  있다.  (3)x와 같은 변수를 전역 변수라 한다.  (4)y는 중괄호 {브레이스 } 안에서 선언되었으므로, 지역화 영역내에서만 생명력을 가지며 이러한 변수를 지역변수라 한다.  (5)y가 소멸되는 시점은 HTML문서를 닫을때, 즉 해당 브라우저를 닫을때이다. |
|  |  |